

IN COLLABORAZIONE CON



CONCORSO



Scuola Primaria

“Non insegno mai ai miei studenti. Tento soltanto di creare le condizioni nelle quali possano imparare”

Albert Einstein

1. Eureka! Funziona!4.0 Si rivolge ai bambini della scuola primaria, in particolare 4° e 5° anno.
2. Scopo del progetto. Far costruire ai bambini, partendo da un kit di materiale fornito da Confindustria Belluno Dolomiti, un giocattolo che deve avere quale unica caratteristica vincolante l'essere mobile. Il tema centrale di questa edizione sarà l'automazione e ciascun kit conterrà il materiale necessario per la realizzazione di un oggetto automatizzato.
3. Come si realizza il progetto.
 - a) Le insegnanti decidono di iscrivere la propria classe a partecipare al progetto.
 - b) Il gruppo classe viene diviso in gruppi, facendo attenzione ad inserire in ciascun gruppo un numero uguale di maschi e femmine, compatibilmente con la composizione della classe.
 - c) A ciascun gruppo viene fornito un kit di materiali composto, ad esempio, da molle, tondini di legno/ferro, rotelline di legno, elastici, filo elettrico, ecc.
 - d) Nel gruppo ciascun bambino assume un ruolo preciso. I ruoli sono: disegnatore tecnico, estensore del diario di bordo, costruttore, disegnatore artistico e pubblicitario.
 - e) Il gruppo dovrà accordarsi su quale giocattolo costruire con il materiale dato e poi realizzato.
 - f) Qualora non sia possibile suddividere la classe per gruppi, potrà essere prevista la partecipazione dell'intera classe.
 - g) Le uniche due regole da rispettare sono:
 - § Il giocattolo deve essere mobile almeno in alcune delle sue parti (aprire, saltare, ruotare, alzare);
 - § le idee non vengono proposte dagli insegnanti, nascono dal lavoro del gruppo. Il progetto intende sviluppare l'attitudine al fare lasciando che i bambini si esprimano liberamente senza l'interferenza degli adulti, diventando indipendenti e imparando a risolvere i problemi da soli. L'insegnante in questo contesto è un facilitatore del percorso.
4. Ogni classe potrà aderire al concorso inviando la scheda di adesione (all.1) al “Concorso Eureka! Funziona 4.0”, Gruppo Giovani Imprenditori Confindustria Belluno Dolomiti, Via San Lucano 15, 32100 Belluno, via mail a cseu@confindustria.bl.it:

lunedì 19 ottobre 2015

5. I kit, con le spiegazioni, verranno inviati alle scuole entro novembre 2015. Al termine del periodo dato per la realizzazione del giocattolo, circa 6/8 settimane con un minimo di 20 ore impiegate, la classe o la scuola, nel caso di più classi partecipanti, decide quali sono i giocattoli che saranno presentati alla competizione territoriale, nel corso della quale saranno valutati da una giuria che terrà conto di tutti i prodotti: il giocattolo, il diario di bordo, il disegno, lo slogan pubblicitario, nonché la presentazione del giocattolo. Il materiale summenzionato dovrà essere inviato all'indirizzo indicato nell'art. 4 entro

venerdì 18 marzo 2016

6. La giuria sarà composta da 5 membri designati dalla Sezione Industrie Metalmeccaniche, dal Gruppo Giovani Imprenditori di Confindustria Belluno Dolomiti e dalla Rete Belluno Orienta. A giudizio insindacabile della giuria verranno premiati i due migliori lavori per anno di studio (2 per le classi 4[^] e 2 per le classi 5[^]). Ciascun premio, del valore di € 500,00 (cinquecento/00), sarà elargito alle scuole sotto forma di pagamento di viaggio formativo o di fornitura di materiali per la didattica, lo sport, la cultura.
7. I vincitori saranno proclamati entro il mese di aprile 2016 e parteciperanno alla competizione nazionale che si concluderà entro la fine dell'anno scolastico 2015/2016.
8. Verranno messi a disposizione un massimo di 50 kit, che verranno assegnati in base all'ordine cronologico di adesione da parte di ciascuna classe. Saranno realizzati dei momenti di incontro esplicativi, se richiesti dalle scuole aderenti.
9. Con la partecipazione al concorso la scuola dichiara di aver ricevuto l'assenso alla pubblicazione degli elaborati, foto e/o video che ritraggono gli studenti (anche ove dovuto ai sensi del D.lgs 196/2003) e di accettare le condizioni previste dal presente regolamento. Autorizza l'ente organizzatore al trattamento dei dati personali ai sensi del D.lgs 196/2003. I progetti potranno essere utilizzati da Confindustria Belluno Dolomiti, esclusa ogni finalità di lucro, senza limiti di tempo, per la produzione di materiale informativo, editoriale, ed in generale per i propri scopi istituzionali.

Per ogni informazione sul concorso è possibile rivolgersi al Servizio Education: Cristina Seu, tel.0437 951262, email education@confindustria.bl.it.

All. Scheda di adesione